

MEZINÁRODNÍ STUDENTSKÁ SOUTĚŽ AXOR H<sub>2</sub>O STORY

# Designérské umění studenta v praxi

*Student Matyáš Kočnar z Vysoké školy uměleckopřímyslové v Praze dostal jako vítěz 2. ročníku mezinárodní studentské soutěže Axor H<sub>2</sub>O story příležitost vyzkoušet si designérské umění v praxi spolu s profesionály. Jeho vítězný návrh koupelny Kampa mohli návštěvníci spatřit mezi známými designérskými značkami na prestižní výstavě Designblok 2013 v Praze.*

## Jako vítěz soutěže Axor H<sub>2</sub>O story jste získal příležitost představit svůj projekt ve fyzické podobě na výstavě Designblok. Jak jste prožíval svoje vítězství?

Po vyhlášení výsledků jsem kromě radosti pociťoval i zodpovědnost spojenou s prestižní výstavou Designblok v Praze, na které jsou každoročně představovány aktuální novinky ze světového i domácího designu. Od začátku mi bylo jasné, že cesta od návrhu koupelny v počítačové vizualizaci k fyzické prezentaci nebude lehká. Začal jsem tedy navrhovat a poté následovala první schůzka s realizačním týmem.

## Do jaké míry jste se do tohoto procesu osobně zapojil?

Výhodou bylo, že jsem spolupracoval s profesionálem, který se věnuje realizaci instalace a interiéru, s nímž jsem konzultoval všechny

technické detaily. On mi zároveň zabezpečil řemeslníka, odborníka na audiovizuální techniku a podobně. Moje úloha byla především kreativní.

## Jak hodnotíte svoji aktivní účast na Designbloku?

Velmi si cením, že jsem díky vítězství na mezinárodní soutěži dostal příležitost představit svůj projekt Kampa ve fyzické podobě na této jedinečné akci spolu s předními značkami současného designu. Protože jsem se aktivně zapojoval do průběhu výstavy, bylo nezbytné umět dobře zformulovat názor, obhájit svoje dílo několika slovy, odpovědět na otázky a podobně.

## Jak reagovalo na vaše vítězství a realizaci okolí?

Účast a prezentace vlastního projektu na Designbloku má dobrý zvuk nejen mezi



Matyáš Kočnar, vítěz hlasování odborné poroty, Ladislav Grebec, jednatel Hansgrohe CZ a Rudolf Netik, předseda odborné poroty Axor H<sub>2</sub>O story 2013.

odborníky. Tomu odpovídaly i reakce mého okolí, slova chvály a uznalé pokyvování hlavou.

## Co vám soutěž Axor H<sub>2</sub>O story přinesla?

Byla to pro mě velmi hodnotná zkušenost. Kromě návrhu koupelny jsem dělal i návrh její prezentace, což vůbec nemusí být totéž a je užitečné ovládat i tuto designérskou disciplínu.

## Co byste vzkázal dalším adeptům na výhru v dalším, třetím ročníku soutěže?

Ať je práce pro ně potěšením. Poctivě a dobře odvedené dílo se určitě dočká uznání.

Do 3. ročníku Axor H<sub>2</sub>O story se studenti vysokých škol mohou přihlásit do 31. května 2014 na [www.h2ostory.cz](http://www.h2ostory.cz).